1. **CATEGORIA DO ARTIGO:** Artigo de Revisão
2. **TÍTULO COMPLETO:** A utilização dos videogames ativos no tratamento não farmacológico da diabetes mellitus em idosos: uma revisão sistemática
3. **TÍTULO COMPLETO EM INGLÊS:** The use of active videogames in pharmacological treatment of diabetes mellitus in elderly: a systematic review
4. **TÍTULO RESUMIDO:** videogames ativos: tratamento da diabetes mellitus.
5. **NOME COMPLETO DOS AUTORES:** Raphael José **PERRIER-MELO 1**;Jorge Luiz de **BRITO-GOMES 2**; Manoel da Cunha **COSTA3**.

1 Graduado em Educação Física pela Escola Superior de Educação Física da Universidade de Pernambuco – ESEF/UPE, Discente do Programa de Pós-Graduação (*Stricto Sensu*) em Educação Física pela Universidade de Pernambuco– UPE, Recife-PE, Brasil

2 Doutor em Ciência do Esporte pela Universidade do Porto. Docente permanente do Programa de Pós-Graduação em Educação Física – Universidade de Pernambuco/Universidade Federal da Paraíba. Professor Adjunto da Escola Superior de Educação Física da Universidade de Pernambuco – ESEF/UPE, Recife-PE, Brasil.

1. **AUTOR PARA CORRESPONDÊNCIA:** Raphael José Perrier Melo – rperrier2@gmail.com - R. Arnóbio Marques, 310, Santo Amaro, Campus HUOC. 50.100-130 – Recife – PE, Brasil
2. **CONTAGEM ELETRÔNICA DAS PALAVRAS:**

|  |  |
| --- | --- |
| SESSÃO DO MANUSCRITO | CONTAGENS |
| TEXTO (Nº DE PALAVRAS) | **1.315** |
| RESUMO (Nº DE PALAVRAS) | **205** |
| ABSTRACT (Nº DE PALAVRAS) | **200** |
| Nº DE REFERÊNCIAS | **22** |
| Nº DE ILUSTRAÇÕES | **2** |